



## WAS DU WISSEN MUSST: DAS TURNIER - WAS IST DAS?

---

**DAS TURNIER** lässt die gute alte Fußball-Kultur wieder aufleben. **Kicken & Kämpfen!** Egal ob auf dem Schulhof, Garagenhof oder auf dem Bolzplatz - gemeinsam mit den besten Buddies nach den alten **Bolzplatz-Regeln** gegen den Rest und am Ende gegen die Besten - Zeigt allen, dass Ihr auf dem **Pieskower Lärchengrund** als Sieger vom Platz geht!

## DAS FINALE HELDEN VOM PIESKOWER LÄRCHENGRUND

---

Die Gewinner des Turniers können sich über satte Siegerprämien freuen.



**LAST MAN STANDING  
SO LÄUFT'S - DER MODUS**



Gespielt wird **4 gegen 4** (3 Feldspieler + Torwart) und wer als **erstes 2 Tore** erzielt, gewinnt. Nach dem „Last Man Standing“-Prinzip bleibt das Gewinnerteam auf dem Platz und erhält für seinen Sieg einen Punkt. Der Verlierer muss runter vom Platz und wird von der nächsten Mannschaft abgelöst. **Nur wer 2 Tore erzielt, kann auch Punkte erhalten.** Bei Unentschieden oder einem Sieg mit nur einem Tor (1:0) verlassen beide Teams ohne Punkte den Platz. Abwarten oder zögerlich spielen ist hier also fehl am Platz - **Attacke!** Sollte es dennoch innerhalb von **8 Minuten** (= die maximale Spieldauer) keiner Mannschaft gelingen, 2 Tore zu erzielen, verlassen beide Teams das Feld. Die Anmeldung startet um 10 Uhr, haltet dazu bitte 2 € / Person bereit (8 € pro Team). Dafür sorgen wir für euer leibliches Wohl (1 x Bratwurst + Brötchen, 1 x alkoholfreies Getränk).



Anpfiff ist um **11:00 Uhr** und anschließend rollt der Ball in **zwei Blöcken à 3 Stunden** (30-45 Minuten Pause).

Die erste Reihenfolge der Mannschaften wird am Turniertag ausgelost. Anschließend bestimmt der Modus die weiteren Paarungen. Nach der Halbzeit wird in umgekehrter Reihenfolge begonnen. Bei Punkte Gleichstand zum Ende des Turniers wird der Turniersieger im Siebenmeterschießen ermittelt (3 Schützen pro Mannschaft - Reihenfolge und ggf. Paarungen werden ausgelost).

Das Finalturnier an diesem Tag wird ebenfalls mit 4 gegen 4 im „Jeder gegen Jeden“ Modus ausgetragen. Dabei spielen alle Mannschaften insgesamt einmal 10 Minuten ohne Seitenwechsel gegeneinander. Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt. Die beiden Sieger des Finalturniers spielen dann im absoluten Highlight-Match 2 x 15min gegeneinander\*.

# FAIR PLAY: REGELN IM ÜBERBLICK

## Allgemein:

---

### **Fair Play und Respekt stehen an erster Stelle!**

Den Anweisungen des Schiedsrichters ist stets Folge zu leisten.

Eiserner Wille statt Eisenstollen! Die wollen wir hier nicht sehen.

Wir sind beim Sport - lasst bitte Euren Schmuck in der Tasche!  
Das Tragen von Ringen, Armbändern, Ketten o.ä. ist nicht erlaubt!

Wie auf jedem echten Bolzplatz gibt es auch hier keine Umkleiden & Duschen, sondern nur einen Ball und 2 Tore - das Spiel mit und Tore über die Banden sind erlaubt.

Sollte sich ein Spieler verletzen, ist eine Nachnominierung einmalig möglich, bei mehreren Verletzungen in einem Team wird nach Rücksprache mit der Turnierleitung entschieden. Verletzte Spieler durch einen Spieler aus einem anderen Team zu ersetzen, ist nicht möglich.

Die Teams, die sich für das Final Turnier qualifiziert haben, dürfen personell noch verändert werden. Es müssen jedoch 50% der beim Erstturnier angemeldeten Spieler auch beim Finale antreten - Ein Verstoß hiergegen führt zum sofortigen Ausschluss vom Finale.



# Spielablauf:

---

Gespielt wird mit 3 Feldspielern und festem Torwart\* - kein „letzter Mann“ & es gilt die Rückpassregel. Der Torwart muss klar zu erkennen sein und ist der einzige Spieler einer Mannschaft, der den Ball im eigenen Strafraum mit der Hand spielen darf.

Der Torwart darf allerdings auch selbst Tore erzielen und auf dem Feld frei agieren.

Ein durch Torwartabwurf erzieltos Tor zählt nicht.

Nach einem Torerfolg geht es direkt mit Anstoß im Mittelkreis weiter.

Wer müde ist, geht raus, gewechselt werden kann beliebig oft -  
**uneingeschränktes Wechselkontingent!**

Fliegender Wechsel statt lahmes Heraustraben - Auswechselspieler warten im Wechselbereich hinter der Bande und dürfen erst auf den Platz, wenn der Teamkollege runter ist.

Die Mannschaften werden per Durchsage informiert, sich für ihr nächstes Spiel bereit zu halten, wer nach 3-maliger Aufforderung noch nicht auf dem Platz ist, wird übersprungen und die nächste Mannschaft ist an der Reihe. Dabei wird das Spiel nicht gewertet.

Es müssen sich mindestens 3 Spieler einer Mannschaft auf dem Platz befinden, um an einem gewerteten Spiel teilzunehmen.

\* Änderungen bis zum Spieltag vorbehalten.



# Regelverstöße:

---

Alle Entscheidungen obliegen dem Schiedsrichter und sind bindend. Als letzte Instanz kann in Ausnahmefällen die Turnierleitung hinzugezogen werden, deren Beschluss endgültig ist.

Die Art des Regelverstößes liegt im Ermessen des Schiedsrichters und richtet sich nach den Standardregularien.

Bei Fouls werden Verwarnungen vom Schiedsrichter mündlich ausgesprochen.

Bei wiederholtem Foulspiel nach einer Verwarnung wird eine Zeitstrafe von 1 Minute ausgesprochen. Während der Strafe wird in Unterzahl gespielt, erst danach kann das Team wieder aufgefüllt werden.

Grobe Vergehen (Tätlichkeiten, Beleidigungen, Rassismus, etc.) führen zur direkten Disqualifikation vom restlichen Turnier.

# Standardsituationen:

---

Strafstöße werden aus 7 Metern geschossen.

Alle Spieler müssen sich bei der Ausführung hinter dem Schützen befinden.

Bei Fehlschuss läuft das Spiel normal weiter - Nachschuss erlaubt!

Strafstöße können wiederholt werden, wenn ein Spieler beim Schuss behindert wurde oder ein Spieler zu früh einläuft.

Freistöße werden nur indirekt ausgeführt - 3m Mauerabstand.

Ist der Ball im Seitenaus, darf die gegnerische Mannschaft einrollen - kein Einwurf.

Es gibt keine Ecken.\* Bälle, die vom Fangnetz wieder im Feld landen, werden weiter gespielt.

**WIR FREUEN UNS AUF EUCH UND EUREN GEBALLTEN  
TEAMSPIRIT! WIR SEHEN UNS IM PIESKOWER LÄRCHENGRUND...!**

**SCHIESST NICHT NUR TORE, SONDERN AUCH JEDE MENGE FOTOS  
UND SELFIES VON EUREM TURNIERTAG UND POSTET SIE UNTER...**

